

## Coding Week der Klasse 4a an der Willi-Fährmann-Gesamtschule Xanten: Aufregende Robotik-Erfahrung für Alpener Grundschüler

Xanten/Alpen - Für die Schülerinnen und Schüler der Gemeinschaftsgrundschule Alpen wurde die vergangene Woche zu einer Zeit des Staunens und der Entdeckungen, als sie die Gelegenheit bekamen, an einer unvergesslichen Coding Week teilzunehmen. In einer einzigartigen Zusammenarbeit mit der Willi-Fährmann-Gesamtschule Xanten eröffnete sich den Grundschülerinnen und Schülern eine faszinierende Reise in die Welt des Codierens und der Robotik.

Der Höhepunkt der Woche war zweifelsohne der Lego-Sumo-Wettbewerb, bei dem die Schüler der Willi-Fährmann-Gesamtschule ihre Alpener Mitschülerinnen und Mitschüler mit Begeisterung unterstützten. Die Aufgabe war ebenso spannend wie herausfordernd: Jedes Team erhielt ein Lego Spike Kit und die Aufgabe, ein autonomes Fahrzeug zu bauen. Das Ziel? Im Modus "Best of Three" die Modelle der Gegner aus dem Sumoring zu schieben.

Die Woche begann mit einer aufregenden Einführung in die Welt der Robotik und des Programmierens, wobei die Willi-Fährmann-Gesamtschüler mit Informatiklehrer C. Hauk als wertvolle Mentoren dienten. Über drei Tage hinweg standen sie den Grundschülerinnen und Schülern mit ihrer Fachkenntnis und Begeisterung zur Seite, um sicherzustellen, dass alle Teilnehmer für den großen Wettkampf bestens vorbereitet waren.



Die spektakulären Fahrzeuge der Klasse 4a

Am Donnerstag war es dann so weit: Der Sumo-Roboter-Wettkampf in der Aula der Gemeinschaftsgrundschule in Alpen sorgte für aufgeregte Gesichter und fesselnde Momente. In einer Atmosphäre der Unterstützung und des Teamgeistes traten die Schülerinnen und Schüler gegeneinander an, um ihre selbstgebauten Roboter zu steuern.

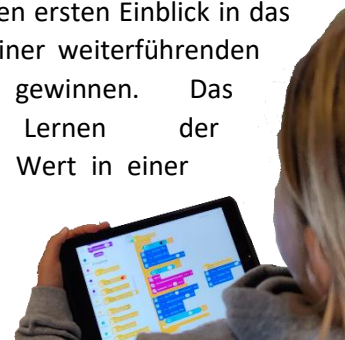


Ben und Bastian tüfteln gemeinsam am Bau des Fahrzeugs...

Die Coding Week ermöglichte den Grundschülerinnen und Schülern nicht nur, ihre technischen Fähigkeiten und Kreativität zu entfalten, sondern gab ihnen auch die Gelegenheit, einen ersten Einblick in das Schulleben an einer weiterführenden Schule zu gewinnen. Das spielerische Lernen der

Grundlagen des Programmierens wird zweifellos von unschätzbarem Wert in einer digitalisierten Welt sein.

Selbst die Klassenlehrerin der 4a, Frau Gersmann, ließ sich von der Begeisterung anstecken und baute ihren eigenen Sumo-Roboter. Die Zusammenarbeit zwischen den Schulen, die von Schülerinnen und Schülern sowie Lehrerin und Lehrer gleichermaßen geschätzt wurde,



...und Clara überprüft ihre Programmierung

war ein voller Erfolg und wird sicherlich die Herzen und Köpfe der Alpener Grundschülerinnen und Schüler noch lange begleiten.

Diese besonderen Tage waren eine Gelegenheit für die Gemeinschaftsgrundschule Alpen, von den älteren Schülerinnen und Schülern zu lernen und sich in der faszinierenden Welt der Technologie weiterzuentwickeln. Diese Woche wird zweifellos in die Geschichte der Schule eingehen und als inspirierendes Beispiel für zukünftige technologische Abenteuer dienen.